



Übungsaufgabe

Die UniTex GmbH möchte eine Preisinformation gestalten um Informationen über Ihre 5 Basisprodukte an Ihre Großhändler weiter zu reichen. Nach dem Start erscheinen mehrere Inputboxen, die nach der Menge, nach der Größe und nach der Produktnummer fragen. Wurden alle Daten richtig eingegeben erscheint eine Messagebox mit den eingegebenen Informationen. Bei einem Fehler erscheint eine Fehlermeldung (Lesen Sie hierzu die bitte gegebenen Anmerkungen).

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	UniTex GmbH - Preisinformation								
2									
3	PNR	3					PNR	Produkt	Basispreis
4	Produkt	Rock					1	Hemd	15,00 €
5	Basispreis	20,00 €					2	Hose	25,00 €
6							3	Rock	20,00 €
7	Größe	Menge	Preis	Rabatt	Gesamtbetrag		4	Pullover	45,00 €
8	S	250	22,50 €	10%	5.062,50 €		5	Jacke	85,00 €

Vorgehensweise

- 1) Erstellen Sie die Funktion **Preis** mit folgender CASE-Struktur: Waren in Größe „S“ haben einen Preis in Höhe von 90 % des Basispreises, „M“ entspricht dem Basispreis, „L“ sind 110%, „XL“ sind 120% und „XXL“ sind 130% des Basispreises.
- 2) Erstellen Sie die Funktion **Rabatt** mit folgender CASE-Struktur: Gesamtwarenwert unter 1000,00 €: keinen Rabatt, bis 5000,00 € 5% Rabatt, bis 10000 € 10 % Rabatt, bis 15000,00 € 15 % Rabatt, bis 20000,00 € 20% Rabatt und darüber 25% Rabatt.

Hinweis 1: Sollen die genutzten Variablen in einer Funktion anwendungsgemäß eingesetzt werden so wird dies in der Function-Zeile angegeben

Beispiel: Function Preis(Groesse As String) As Single

- 3) Erstellen Sie die Prozedur **Start**
 - a) die zunächst die Werte durch eine Inputbox einliest (Variablen: Menge, PNR, Auswahl und Groesse).
 - b) die nach Wahl der Produktnummer (PNR) der Variablen durch eine CASE-Anweisung die entsprechende Warenauswahl (Auswahl) zuweist (z. B. „Jacke“ oder „Hose“).
 - c) die überprüft, ob die richtige Größe eingegeben wurde.
 - d) die in den Zellen A8, B3 und B8 die eingegebenen Werte übergibt.

Hinweis 2: Eine If-Bedingung kann durch die AND oder OR Anweisung eingeschränkt werden.

Beispiel: If Groesse <> "S" Or Groesse <> "M" ... Then

Hinweis 3: Fehlermeldungen können mit der **ON ERROR GOTO** - Anweisung gestartet werden.

Beispiel: **On Error GoTo Fehleranweisung** (nach der Variablendeklaration)

Die Fehleroutine wird dann durch das Ziel der Fehleranweisung eingeleitet (mit Doppelpunkt). **Beispiel:**

Fehleranweisung:

MsgBox ("Sie haben etwas Falsches eingegeben")

start

WICHTIG: Vor der Fehleroutine muss die Anweisung **EXIT SUB** stehen!!!